



PELIN SÄÄNNÖT



Liikkuminen ja käsien käyttö

Puolustava joukkue saa ennen pelin alkua, toisin kuin hyökkäävä, liikkua vapaasti omalla puolellaan aloituslinjan takana. Hyökkääjistä saa liikkua vain yksi pelaaja. Puolustava joukkue saa myös pelin käynnistyttyä tarttua käsillään hyökkääjiin takalatessaan näitä. Hyökkäävän joukkueen pelaajat eivät saa tarttua puolustajiin; hyökkääjien blokit tehdään vartalolla tai käsivarret suorina, mutta ei puolustajiin käsin tarttumalla.



Syötönkatko ja rähmäys

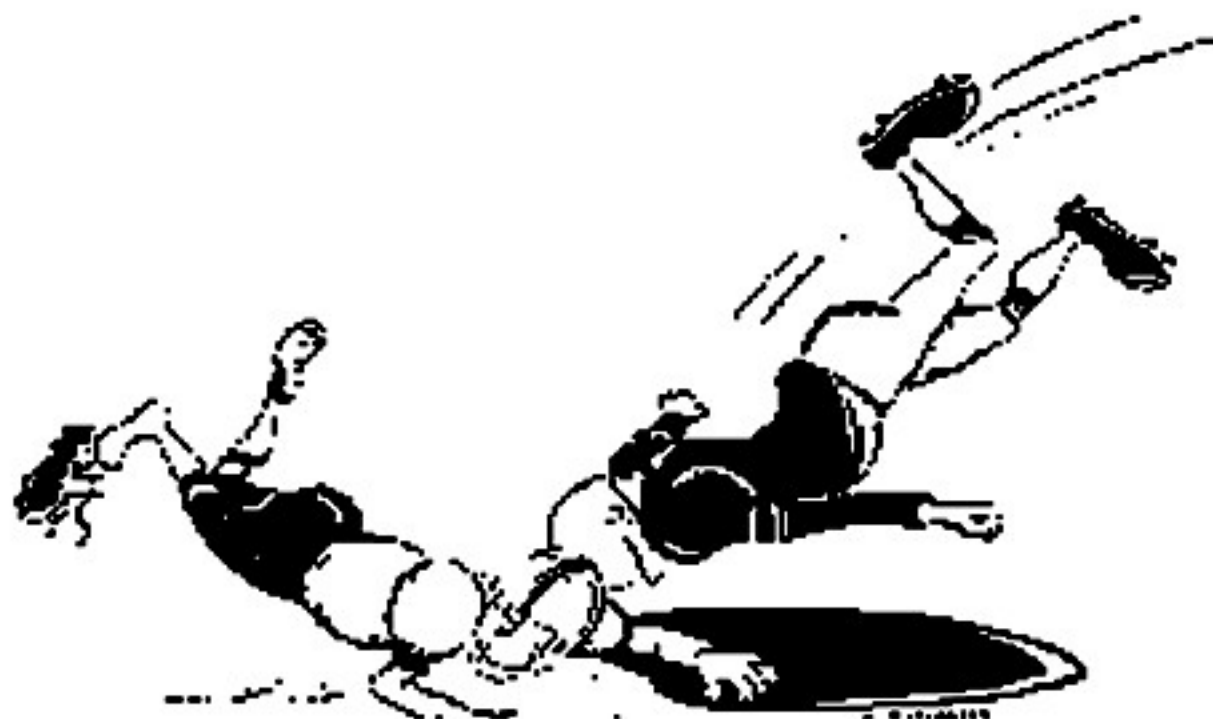
Hyökkäysvuoro voi vaihtua myös silmänräpäyksessä, jos puolustavan joukkueen joku pelaaja saa pelinrakentajan heittämän syötön ilmasta kiinni (syötönkatko). Tällöin puolustava joukkue saa yrittää kantaa pallon heti vastustajan maaliin ja äskeinen hyökkäävä joukkue koettaa tätä estää. Samaten hyökkäysvuoro vaihtuu jos joku hyökkäävän joukkueen pelaaja pudottaa maahan hallussaan olevan pallon (rähmäys) ja puolustavan joukkueen pelaaja saa sen haltuun.

SÄÄNTÖJÄ



ETEENPÄINSYÖTÖN VASTAANOTON HÄIRINTÄ
Puolustavan joukkueen pelaaja voi syyllistyä eteenpäänsyötön häirintään vasta sen jälkeen, kun eteenpäänsyöttö on heitetty.

SÄÄNTÖJÄ



KEIHÄSTÄMINEN

Pelaaja ei saa tarkoituksellisesti iskeä kypärälään. Kypärän käyttö pääasialliseen taklauskontaktin aikaansaamiseen on kielletty.

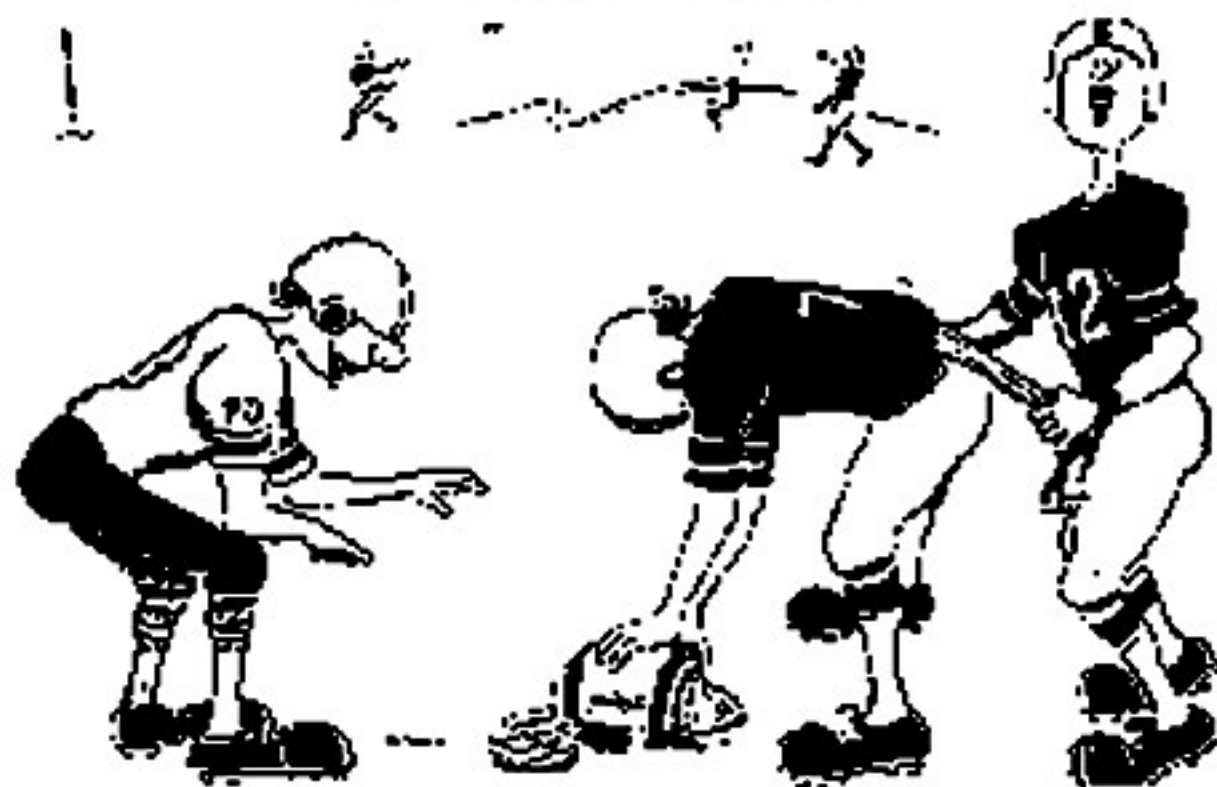
SÄÄNTÖJÄ



PALLO POIS PELISTÄ

Erotuomari katkaisee pelin, kun pallo on poissa pelistä, jolloin pallonkantajan joku muu ruumiinosa kuin käsi tai jalkaterä koskettaa maata.

SÄÄNTÖJÄ



VALEPALLO

Kypärää tai mitään muuta esinettä tai eläintä ei saa käyttää vastustajien hämäämiseen pelipallon suhteen.

SÄÄNTÖJÄ



KASVOSUOJUKSEEN TARTTUMINEN

Kasvosuojukseen tai kypärän reunukseen tarttumisesta seuraa 15 jaardin menetys ja automaattinen 1. yritys. Tahattomassa tapauksessa rangaistus on 5 jaardia.

SÄÄNTÖJÄ



KASAANTUMINEN

Kasaantuminen tai heittäytyminen vastustajan päälle pelin päättymisen jälkeen on kielletty. 15 jaardin menetys ja automaattinen 1. yritys.

SÄÄNTÖJÄ



HENKILÖKOHTAINEN VIRHE

Pelaaja ei saa iskeä vastustajaa polvella, ojennetulla käsivarrella, kynärpäällä, yhteenpuristetuilla käsillä tai kämmensyrjällä tai avokämmenellä. Potkaiseminen on myös kiellettyä. 15 jaardin menetys ja automaattinen 1. yrityk.

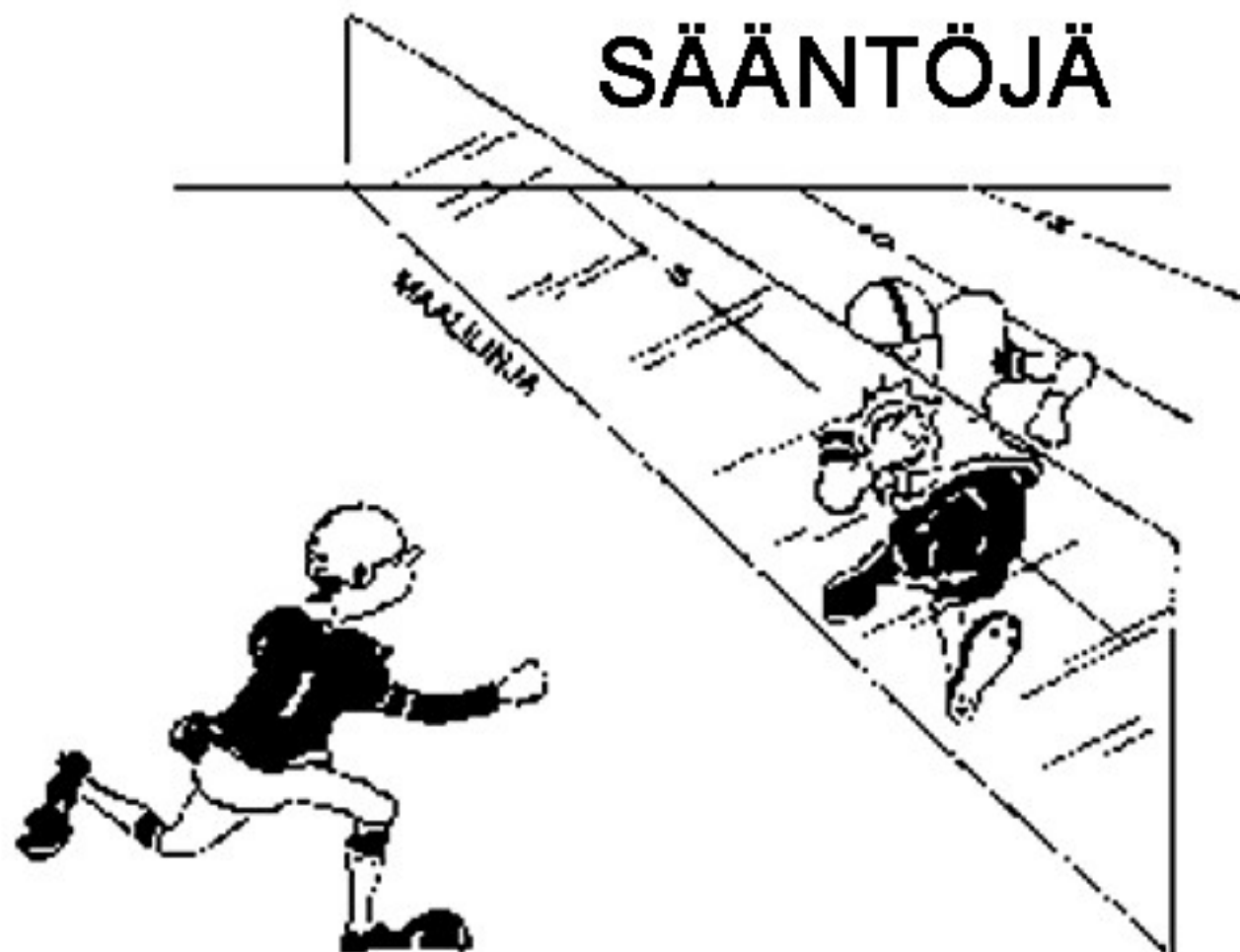
SÄÄNTÖJÄ



ESTÄMINEN TAKAAPÄIN

Takaapäin estäminen vastustajaan on kiellettyä (paitsi pallonkantajan taklaus) rangaistus on 15 jaardin menetys ja automaattinen 1. yritys.

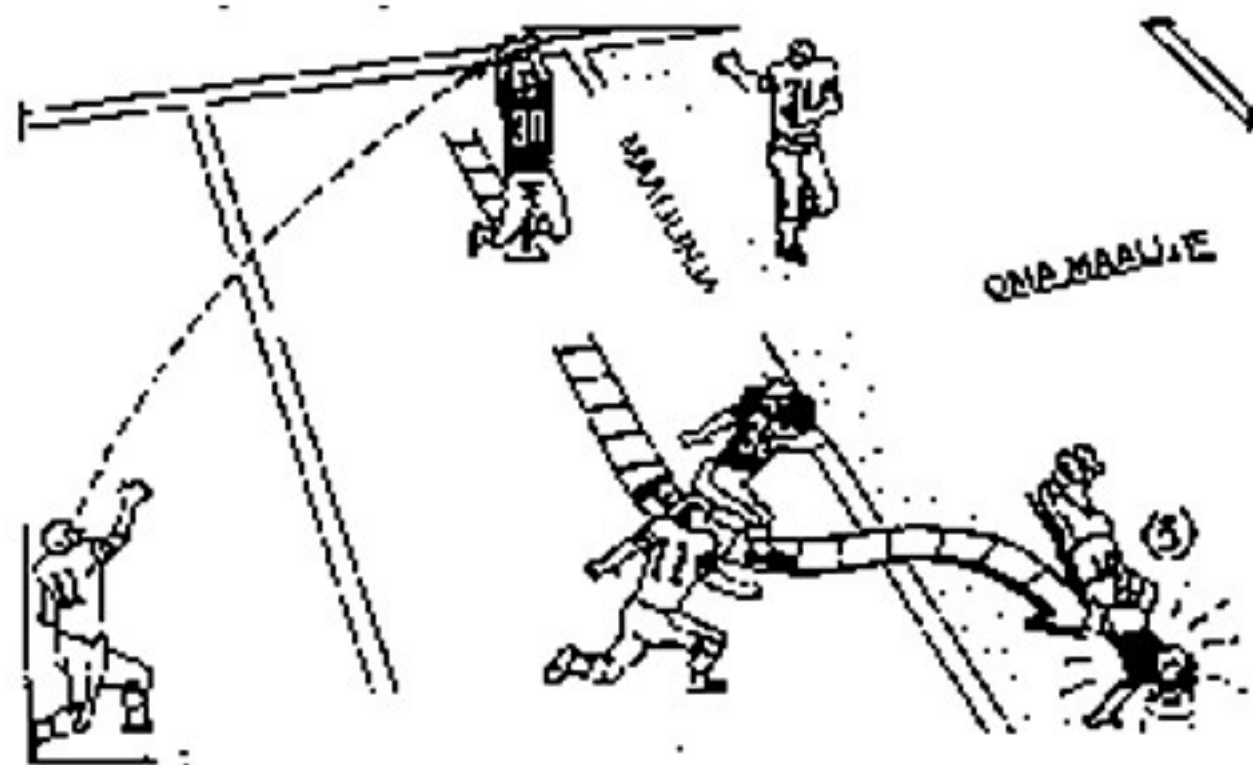
SÄÄNTÖJÄ



MAALI 6 pistettä

Hyökkäävän joukkueen pelaaja kantaa pallon yli maalilinjan tai pallon vastaanottaja saa eteenpäinsyötön kiinni maalialueella.

SÄÄNTÖJÄ



OMA MAALI 2 pistettä

Pallonkantaja taklataan vastustajan toimesta omalla maalialueella, josta seuraa 2 pistettä.

SÄÄNTÖJÄ

JUOSTEN



HEITTÄEN

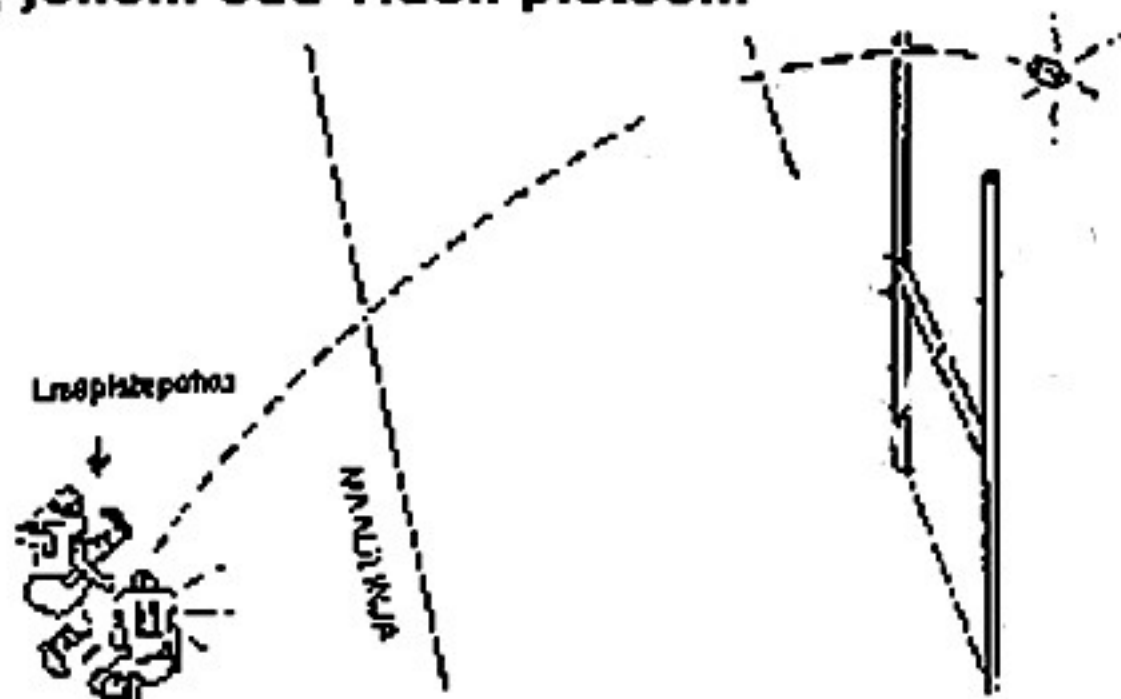
YLIMÄÄRÄINEN YRITYS 2 pistettä

Jokaisen maalisuorituksen jälkeen voidaan tehdä 2 pistettä juoksemalla pallo maaliin 3 jaardin päästä tai heittämällä se vastaanottajalle.

SÄÄNTÖJÄ

YLIMÄÄRÄINEN YRITYS 1 piste

Tavallisempi tapa on potkaista pallo maalin pystypuiden välistä, jolloin saa 1:den pisteen.



KENTTÄPOTKUMAALI 3 pistettä

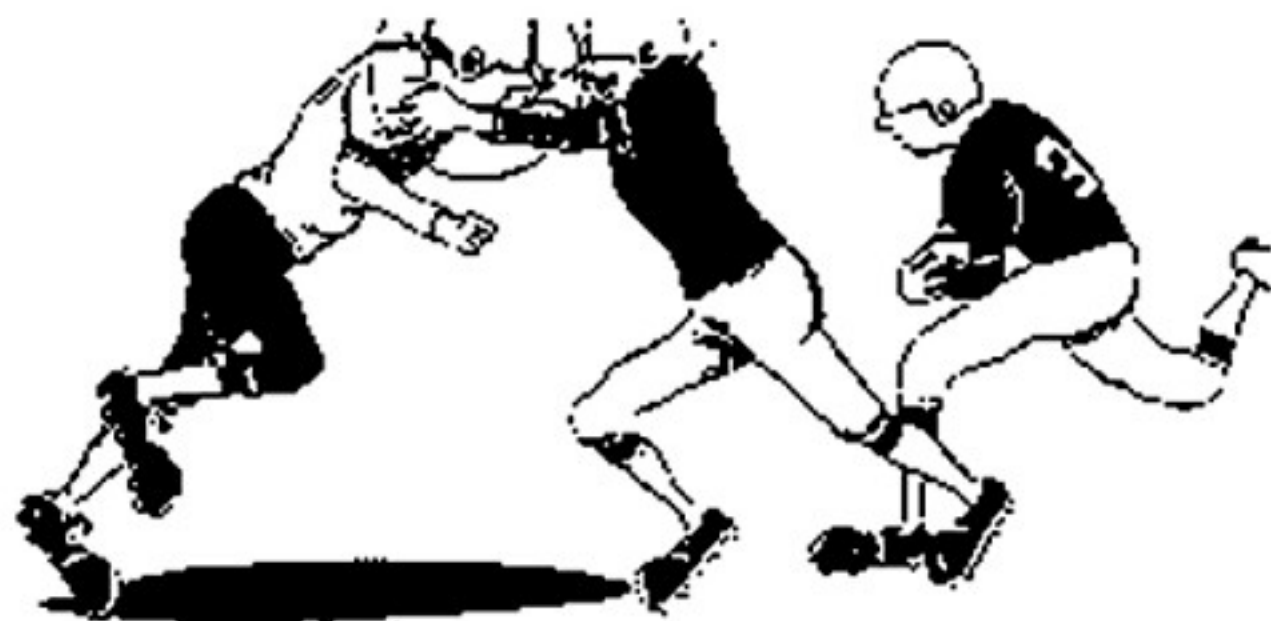
Normaalin peliyrityksen aikana yleensä 4. yritys, jolloin pallo potkaistaan H-muotoisen maalikehikon pystypuiden välistä.

SÄÄNTÖJÄ



POTKUN KIINNIOTTOMAHDOLLISUUDEN HÄIRINTÄ
Potkun jälkeen ei yksikään potkaisevan joukkueen pelaaja saa olla 2 jaardia lähempänä sellaista vastaanottavan joukkueen pelaajaa, jolla on mahdollisuus ottaa pallo suoraan ilmasta kiinni.

SÄÄNTÖJÄ



SÄÄNTÖJEN VASTAINEN ESTÄMINEN
Hyökkäävän joukkueen pelaajat eivät saa pitää kiinni vastustajastaan. 10 jaardin menetys.

SÄÄNTÖJÄ



PAITSIO

Puolustavan joukkueen pelaaja on paitsiossa, jos hän ennen aloitussyöttöä koskettaa hyökkäävän joukkueen pelaajaa tai hän aloitushetkellä on ylittänyt puolueettoman rajan. 5 jaardin menetys.

SÄÄNTÖJÄ



TAHALLINEN EPÄONNISTUMINEN ETEENPÄINSYÖTÖSSÄ
Jos heittäjä syöttää pallon ahdistettuna tarkoituksellisesti maahan tavoittelematta vastaanottajaa, on seurauksena yrityksen menetys ja 5 jaardin rangaistus.

SÄÄNTÖJÄ



ALOITUSKOKOUS

**Hyökkävällä joukkueella on 25 s.
aikaa aloittaa seuraava yritys.**

SÄÄNTÖJÄ



PELAAJAVAIHDOT

Pelaajia saa vaihtaa rajoituksetta pallon ollessa poissa pelistä; yritysten välisenä aikana, pelijaksojen tai pistesuoritusten jälkeen. Kentällä saa olla 7 pelaajaa (U13 ja U15), 9 pelaajaa (U17) ja U19 sarjoista lähtien yhtäaikaan kentällä.

SÄÄNTÖJÄ



AIKALISÄ

Joukkueella on käytössään 3 aikalisää puoliaikaa kohden. Aikalisä kestää 1 min 30 s ja sen voi pyytää kentällä oleva pelaaja.

SÄÄNTÖJÄ



ETEENPÄINSYÖTÖ

Hyökkäävä joukkue saa jokaisen aloituslinjasta aloitetun pelin aikana ennen pelin siirtymistä toisen joukkueen haltuun, heittää yhden eteenpäinsyötön. Heitto on suoritettava puolueettomalta alueelta tai sen takaa.